

SOLUCIÓN AATRIZINVENTOR PARA INNOVACIÓN BASADA EN NATURE'S L.I.

Documento de Trabajo para Construir una Solución Específica

DESAFÍO DE INNOVACIÓN: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorruto de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

APLICACION DE LENGUAJE DE INNOVACIÓN DE LA NATURALEZA / Nature's L.I.

Sitio web: www.aatrizinventor.com

Libro de referencia: El Lenguaje de Innovación de la Naturaleza, José Roberto Espinoza, Amazon, Kindle
Aatrizinventor es propiedad de Open TRIZ Second Wave Chile SpA / Todos los Derechos Reservados

FACTORES DE INNOVACIÓN:

FUNCIÓN AFECTADA: Supervivencia de la larva de Chorruto de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

VARIABLE FÍSICA O CARACTERÍSTICA: Menos Capacidad de supervivencia

OBJETO S1: LARVA Tipo: Estacionario

OBJETO S2: AGUA DE MAR Tipo: Móvil

VERBO DE ACCIÓN DESEADO: Mejorar

DESAFÍO DE INNOVACIÓN:

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorruto de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

META DESEADA: Más Capacidad de supervivencia

OBJETO EVALUADO: LARVA

NECESIDAD POR SATISFACER > 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener

suma905**PARÁMETROS DE INNOVACIÓN SELECCIONADOS PARA EVALUAR:**

A. EFECTOS INDESEABLES QUE CAUSAN INSATISFACCION. Ver detalles en Informe de Lógica

Hay Más dificultad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorruto de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar porque:

LARVA Tiene Más Pesadez, valor, costo o restricción, ya sea física o figurada, interactuando con S2

LARVA Tiene Menos Forma, Composición o Configuración apropiada interactuando con S2

LARVA Tiene Menos Adaptabilidad o versatilidad a variabilidad de interacción de S2

.

LARVA Tiene Más Dificultad de detección y medición interactuando con S2

Hay efectos indeseables que causan insatisfacción porque:

Hay Menos Capacidad de supervivencia

B. EFECTO DESEABLE PARA NECESIDAD POR SATISFACER. Ver detalles en Informe de Lógica

Hay Más facilidad para Mejorar Supervivencia de la larva de Chorruto de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar porque:

LARVA Tiene Más Facilidad de cambiar, reparar o mantener deseada para interactuar con S2

Hay efecto deseable que causa satisfacción porque:

Hay Más Capacidad de supervivencia

Tabla I. RELACIONES CON PARÁMETROS DE INNOVACIÓN TRIZ UNIVERSALES (7 efectos indeseables máximo)

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Esta tabla presenta los parámetros de innovación seleccionados para evaluar el desafío que debe resolverse para la interacción entre un Objeto S1 y el Objeto S2, sin considerar otros objetos. La relación con otros objetos queda congelada.

La selección de los efectos indeseables debe basarse en una revisión exhaustiva de la situación actual, ya sea real, imaginada o impuesta (Ver Manual de Inicio/ Fundamentos de Aatrizinventor para Formulación y Obtención de una Solución/ 2. Curva de Innovación-Evolución y Tipos de Innovación de Nature's L.I.).

Los efectos indeseables identificados y los parámetros de innovación correspondientes deben fundamentarse en la evidencia objetiva disponible dentro del espacio y tiempo de evaluación predefinidos. Cumplir con estos requisitos es muy importante: Si no identifica bien los efectos indeseables de la situación actual definida, el algoritmo entregará una solución inconexa.

La elección inicial de la necesidad a satisfacer debe reflejar la mejor estimación del estado de innovación-evolución del objeto S1 que se está evaluando.

Reconociendo la criticidad de este proceso de selección, el algoritmo Aatrizinventor proporciona flexibilidad para cambiar parámetros y realiza un análisis de sensibilidad con el fin de ofrecer soluciones alternativas. Estas alternativas se basan en diferentes combinaciones de los parámetros ingresados, incluyendo también una necesidad a satisfacer diferente a la planteada originalmente.

Parámetros para evaluar	Entendido como LARVA tiene:
Parámetros de efectos indeseables (UDE):	Efectos indeseables causas de insatisfacción
(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	Más Pesadez, valor, costo o restricción, ya sea física o figurada, interactuando con S2
(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Menos Forma, Composición o Configuración apropiada interactuando con S2
(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad	Menos Adaptabilidad o versatilidad a variabilidad de interacción de S2 .
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	Más Dificultad de detección y medición interactuando con S2
Parámetro de efecto deseable (DE):	Efecto deseable para Necesidad por satisfacer
(+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	Más Facilidad de cambiar, reparar o mantener deseada para interactuar con S2
Parámetros indeseables para análisis de sensibilidad:	Entendido como LARVA tiene:

(+) 24. Pérdida de información	Más Pérdida de información o incomunicación interactuando con S2
n/a	
n/a	
n/a	
n/a	

TABLAS DE RESULTADOS DE EVALUACIÓN

TABLA II. MATRIZ DE CONTRADICCIÓN ESPECÍFICA PARA EFECTOS INDESEABLES Y NECESIDAD A SATISFACER

PARA OBJETO EVALUADO: LARVA Y NECESIDAD A SATISFACER > 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

PREF.: Parámetros preferidos: Mejorar 37. Dificultad de detectar y medir y Atenuar o Preservar 12.

Forma/ Composición/ Configuración.

Contradicciones/ C.E.: ESENCIAL; Compl: Complementarias; Top 5: Hasta la quinta mayor, señalada si esta fuera de los parámetros preferidos.

Parámetro por atenuar o preservar => Parámetro por mejorar	Var.	(+) Par.2	(-) Par.12 PREF.	(-) Par.35	(+) Par.37	(+) Par.34	Sum wt
(+) 2. Pesadez objeto estacionario	wt		wt.18 Compl.	wt.9	wt.14	wt.15	31%
	PI(s)	0,0,0,0	13,10,29,14	19,15,29,0	25,28,17,15	2,27,28,11	
(-) 12. Forma/ Compos./ Config.	wt	wt.16		wt.6	wt.12	wt.3 Top 5	64%
	PI(s)	15,10,26,3	0,0,0,0	1,15,29,0	15,13,39,0	2,13,1,0	
(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad	wt	wt.7	wt.13 Compl.		wt.8	wt.10	48%
	PI(s)	19,15,29,16	15,37,1,8	0,0,0,0	1,0,0,0	1,16,7,4	
(+) 37. Dificultad de detectar y medir PREF.	wt	wt.1 C.E.	wt.5 Compl.	wt.4 Compl.		wt.19 Compl.	100%
	PI(s)	6,13,28,1	27,13,1,39	1,15,0,0	0,0,0,0	12,26,0,0	

(+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	wt	wt.17	wt.2 Compl.	wt.10	-		58%
	PI(s)	2,27,35,11	1,13,2,4	7,1,4,16	0,0,0,0	0,0,0,0	
Sum wt		70%	81%	65%	32%	54%	

Esta tabla muestra la contradicción esencial (C.E.) que determina la estrategia de la solución. Adicionalmente se establecen los parámetros preferidos donde se encuentran las contradicciones complementarias (Compl.) que permiten definir la Solución Base que se detalla en Tabla III. Como complemento a la Solución Base, la Tabla II también entrega la siguiente información que podría ser relevante para obtener una solución óptima:

- El algoritmo identifica las 5 contradicciones de mayor peso de toda la Tabla II y destaca las que están fuera de los parámetros preferidos para que sean revisadas.
- Hay principios inventivos presentes en la Tabla II que no forman parte de la Solución Recomendada propuesta en la Tabla V. En esta última, se señalan los tres más relevantes y se presentan las contradicciones que los involucran, para evaluar si aportan aspectos significativos a la solución deseada. Para obtener más detalles, en la Tabla VIII se presenta una priorización de los principios inventivos de la Tabla II, y se identifican con *** aquellos que no se encuentran en la Solución Recomendada de la Tabla V.

TABLA III. SOLUCIÓN BASE PARA OBJETO EVALUADO: LARVA

NECESIDAD POR SATISFACER > 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Tabla III muestra solución base

Selección de Tabla II : Contradicción esencial wt.1 y Complementarias con parámetros preferidos: wt.2/wt.4/wt.5/wt.13							
Parámetro por mejorar	Parámetro por atenuar o preservar	Contradic.	Peso	PI. Ord.1	PI. Ord.2	PI. Ord.3	PI. Ord.4
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	Esencial	wt.1	6 Es.	13 Es.	28 Es.	1 Es.
(+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Compl.1	wt.2	1 Es.	13 Es.	2	4
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad	Compl.2	wt.4	1 Es.	15	0	0
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Compl.3	wt.5	27	13 Es.	1 Es.	39

(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Compl.4	wt.13	15	37	1 Es.	8
--------------------------------------	---	---------	-------	----	----	--------------	---

Principios inventivos (PI) seleccionados para Solución Base

PI.6. Universalidad - tipo táctico

PI.13. Acción Inversa o Indirecta - tipo estratégico

PI.28. Sustitución de Mecánica - tipo estratégico

PI.1. Segmentar/ Integrar - tipo estratégico

PI.2. Sacar/ Agregar - tipo estratégico

PI.4. Asimetría/ Simetría - **tipo operativo**

PI.15. Dinámica - tipo estratégico

PI.27. Objetos Baratos de Corta Vida - tipo estratégico

PI.39. Atmósfera/ Ambiente Inerte - **tipo operativo**

PI.37. Cambio Útil Perceptible - **tipo operativo**

PI.8. Contrapeso/ Compensación - tipo táctico

La Tabla III muestra la contradicción esencial, la de mayor peso, más las 4 contradicciones complementarias siguientes en peso, que se ubican en la fila y columna de los parámetros preferidos seleccionados en Tabla II. Estas contradicciones se consideran relevantes para la solución y son descritas como Solución Base en Tabla V.

Tenga en cuenta que todos los principios inventivos que seleccione para una solución deben evaluarse de acuerdo con el contexto específico de las contradicciones en las que participan.

Principios inventivos marcados con 'Es.' corresponden a principios inventivos que pertenecen a la contradicción esencial.

TABLA IV. COBERTURA DE MATRIZ DE CONTRADICCIÓN PARA SOLUCIÓN ENTRE NECESIDADES A SATISFACER

PARA OBJETO EVALUADO: LARVA, NECESIDAD A SATISFACER : 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener

Se define la cobertura Cob.NS como la medida en la que los principios inventivos de la Tabla II incluyen los principios inventivos de la Tabla IV. Si la cobertura ponderada es mayor, se ha comprobado que la solución obtenida es más probable que tenga el menor costo y la máxima relación de beneficios sobre costos.

En Tabla VI de análisis de sensibilidad se muestran las coberturas Cob.NS de mayor valor, las más recomendables para dar solución al desafío de innovación en evaluación.

Parámetro por mejorar	Parámetro por preservar	PI. Ord.1	PI. Ord.2	PI. Ord.3	PI. Ord.4
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	38. Extensión de automatización/ autonomía	34 nT2	35	7	13

34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	39. Productividad	1	32 nT2	10	0
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	33. Facilidad de operación	1	12 nT3	26 nT3	15
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	0	0	0	0
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	32. Facilidad de lograr resultado deseado	1	35	11 nT3	10
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	20. Uso de energía de objeto estacionario	0	0	0	0
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	27. Confiabilidad	11 nT3	10	1	16 nT3
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	35. Adaptabilidad o versatilidad	7	1	4	16 nT3
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	13. Estabilidad	2	35	0	0
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	16. Duración de la acción de objeto estacionario	1	0	0	0

Principios inventivos (PI) seleccionados para Solución de contradicciones entre Necesidades a Satisfacer relevantes

PI.34. Descartar y Recuperar - tipo táctico

PI.35. Transformación / Cambio de Parámetros - tipo estratégico

PI.7. Anidar/ Dispersar - tipo táctico

PI.13. Acción Inversa o Indirecta - tipo estratégico

PI.1. Segmentar/ Integrar - tipo estratégico

PI.32. Cambio de Percepción/ Apariencia/ Color - tipo estratégico

PI.10. Acción Preliminar - tipo estratégico

89.56 % de cobertura Cob.NS para la presente evaluación, que corresponde a la relación ponderada entre los principios inventivos (PI) incluidos en la Tabla IV, Contradicciones entre Necesidades a Satisfacer (NS), y los PI incluidos en la Tabla II. Matriz de Contradicción Específica.

Los principios inventivos etiquetados con nT2 no se encuentran en la Tabla II. Debido a esta condición, las tres primeras contradicciones de la Tabla IV que contienen principios marcados con nT2 se describen como una Solución entre Necesidades a Satisfacer en la Tabla IX. Esta solución, combinada con la Solución Base previamente mencionada, constituye la Solución Recomendada por el Algoritmo Aatrizinventor, que se muestra en Tabla V.

Por experiencia práctica, si Tabla IV contiene más 3 contradicciones con principios inventivos no incluidos en Tabla II, entonces es probable que sea más difícil construir una solución específica. En ese caso, se recomienda buscar una combinación alternativa de parámetros en la Tabla VI de análisis de sensibilidad. También es una opción seleccionar otra necesidad a satisfacer, que sea mostrada en Tabla

VII Contradicciones Esenciales de Necesidades a Satisfacer (NS) para los mismos efectos indeseables ya evaluados para LARVA.

Para evaluar los principios inventivos recomendados aquí y las correspondientes contradicciones en que participan, es necesario que la Solución Base oriente un contexto inicial de solución, ya que las contradicciones entre necesidades a satisfacer no identifican sobre que variable del objeto evaluado S1 se debe actuar.

Principios inventivos marcados con nT3 están incluidos en Tabla II, pero no participan en Solución Recomendada que se muestra en Tabla V. El Equipo de Innovación deberá revisar las contradicciones donde estos participan, para determinar si hubiera otros aspectos específicos que podrían ser significativos para la solución, o bien para ratificar la solución que se está proyectando.

Principios inventivos sin marcar están incluidos en Tabla II Matriz de Contradicción Específica y en Tabla V Solución Recomendada.

TABLA V. SOLUCIÓN RECOMENDADA PARA DESAFÍO DE INNOVACIÓN PARA OBJETO EVALUADO LARVA

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Necesidad por satisfacer evaluada: **34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener**

UDEs: (+) 2. Pesadez de objeto estacionario// (-) 12. Forma/ Composición/ Configuración// (-) 35.

Adaptabilidad o versatilidad// (+) 37. Dificultad de detectar y medir

Parámetro por mejorar	Parámetro por atenuar o preservar	Contradic.	Peso	Pl. Ord.1	Pl. Ord.2	Pl. Ord.3	Pl. Ord.4
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	Esencial	wt.1	6 Es.	13 Es.	28 Es.	1 Es.
(+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Compl.1	wt.2	1 Es.	13 Es.	2	4
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad	Compl.2	wt.4	1 Es.	15	0	0
(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Compl.3	wt.5	27	13 Es.	1 Es.	39
(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	Compl.4	wt.13	15	37	1 Es.	8
34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	38. Extensión de automatización/ autonomía	NS.1	wns.1	34	35	7	13 Es.

34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	39. Productividad	NS.2	wns.2	1 Es.	32	10	0

PRINCIPIOS INVENTIVOS RELEVANTES DE TABLA II NO INCLUIDOS EN SOLUCIÓN RECOMENDADA.

Antes de decidir la solución, asegúrese de haber revisado previamente las contradicciones con Principios Inventivos relevantes de Tabla II, no incluidos en Solución Recomendada. Los 3 más relevantes se muestran a continuación.

Parámetros de efectos indeseables (UDE): [(+) 2. Pesadez de objeto estacionario] - // [(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración] - [(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad] - [(+) 37. Dificultad de detectar y medir]

Parámetro de efecto deseable (DE): [(+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener]

PI.19. Acción Variante en el Tiempo/ Periódica o Pulsante (Pos.5) ***	PI. Estr.	[Par.35][Par.2][PI(s) : 19,15,29,16] - [Par.2] [Par.35][PI(s) : 19,15,29,0] -
PI.25. Auto Servicio (Pos.8) ***	PI. Oper.	[Par.2][Par.37][PI(s) : 25,28,17,15] -
PI.12. Equipotencialidad (Pos.9) ***	PI. Tác.	[Par.37][Par.34][PI(s) : 12,26,0,0] -

TABLA VI. RESULTADOS DE ANÁLISIS DE SENSIBILIDAD PARA OBJETO EVALUADO: LARVA

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrillo de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

La Tabla VI es crucial en el algoritmo, ya que ofrece un análisis de sensibilidad de las 350 soluciones evaluadas simultáneamente y selecciona las 10 más recomendables. Se ha verificado que, entre estas soluciones, se encuentra la opción más eficaz para alcanzar el objetivo deseado. Esta solución es la más eficiente, utilizando la menor cantidad de recursos posibles, y la más efectiva, logrando el objetivo de manera óptima, es decir, con el menor costo y la mejor relación entre beneficios y costos.

El análisis de sensibilidad se realiza con siguientes parámetros:

Cob.NS: Cobertura de Principios Inventivos incluidos en Tabla IV respecto de los incluidos en Tabla II. ver Tabla IV.

Cob.CE: Cobertura relativa entre contradicciones esenciales, basada en los principios inventivos de cada una de ellas, considerando las distintas necesidades a satisfacer y un mismo grupo de parámetros de efectos indeseables evaluados. Ver Tabla VII.

Cob.GL: Cobertura global de cada solución recomendada, basada en una combinación matemática empírica simple de las coberturas Cob.NS y Cob.CE.

CEvcs: Veces que para distintas combinaciones de efectos indeseables detallados en Tabla I, existe la misma contradicción esencial para distintas necesidades a satisfacer.

Coberturas obtenidas (%), para la combinación de parámetros evaluados en el presente informe, ver

Tabla II, para comparar con las mostradas a continuación en análisis de sensibilidad , ver Tablas VI.A y VI.B.

Orden	Par.1	Par.2	Par.3	Par.4	Par.5	Cob. NS (%)	Cob. EC (%)	Cob. GL (%)	CEvcs
#	2	12	35	37	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	89.56	100	92.17	4

La Tabla VI presenta las 10 combinaciones de parámetros de innovación, que usted ha ingresado al algoritmo, más favorables para obtener una solución óptima. El % de cobertura de la combinación de parámetros que usted eligió se muestra arriba.

Si la combinación de parámetros elegida no se encuentra priorizada en las tablas VI. A o VI. B, que se muestran abajo, entonces deberá ejecutar nuevamente el algoritmo. Se recomienda elegir inicialmente la combinación de parámetros con el valor medio de CEvcs, que es un predictor primario de la solución óptima.

Posteriormente, puede evaluar otras combinaciones priorizadas con valores CEvcs cercanos a su valor medio, que contengan efectos indeseables que considere más críticos para el caso evaluado.

La práctica enseña que con las nuevas reevaluaciones encontrará la mejor solución para el desafío evaluado.

Si finalmente la solución obtenida no le satisface, entonces realice una revisión rigurosa de los efectos indeseables determinados para el espacio-tiempo de evaluación,. Eliminando o agregando un efecto indeseable a la evaluación puede ser suficiente.

(E) Combinación de parámetros de innovación TRIZ evaluados en la presente Solución Aatrizinventor es priorizada aquí

(U) Combinación de parámetros de innovación TRIZ muestra una coincidencia únicamente en los efectos indeseables evaluados. 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener. Vea Tabla V.

VI.A. PRIORIZACIÓN DE SOLUCIONES POR COBERTURA ÓPTIMA GLOBAL (Cob.GL)

La combinación de parámetros la selecciona el algoritmo Aatrizinventor.

Valor medio CEvcs Tabla VI. A: 4

Orden	Par.1	Par.2	Par.3	Par.4	Par.5	Cob. NS (%)	Cob. EC (%)	Cob. GL (%)	CEvcs
I. a	2	24	35	37	32. Facilidad de lograr resultado deseado	89.75	100	92.31	3
II. a	2	12	35	37	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener (E)	89.56	100	92.17	4
III. a	2	24	35	37	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	89.56	100	92.17	3
IV. a	2	12	37	0	16. Duración de la acción de objeto estacionario	88.64	96.85	90.69	4

V. a	2	35	37	0	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	84.66	100	88.5	5
------	---	----	----	---	--	-------	-----	------	---

VI.B. PRIORIZACIÓN DE SOLUCIONES POR COBERTURA ÓPTIMA DE NECESIDADES POR SATISFACER (Cob.NS)

La combinación de parámetros la selecciona el algoritmo Aatrizinventor.

Valor medio CEvcs Tabla VI. B: 3

Orden	Par.1	Par.2	Par.3	Par.4	Par.5	Cob. NS (%)	Cob. CE (%)	Cob. GL (%)	Ref. Tabla VI. A	CEvcs
I. b	12	24	35	37	32. Facilidad de lograr resultado deseado	95.16	43.29	82.19	-	1
II. b	2	12	35	37	13. Estabilidad (U)	92.5	16.41	73.48	-	4
III. b	2	24	35	37	32. Facilidad de lograr resultado deseado	89.75	100	92.31	I. a	3
IV. b	2	12	35	37	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener (E)	89.56	100	92.17	II. a	4
V. b	2	24	35	37	34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	89.56	100	92.17	III. a	3

TABLA VII. MATRIZ DE CONTRADICCIONES ESENCIALES PARA NECESIDADES POR SATISFACER (NS) PARA LOS MISMOS EFECTOS INDESEABLES EVALUADOS DE LARVA

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Necesidad por satisfacer evaluada: **34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener**

UDEs: (+) 2. Pesadez de objeto estacionario// (-) 12. Forma/ Composición/ Configuración// (-) 35.

Adaptabilidad o versatilidad// (+) 37. Dificultad de detectar y medir

Esta tabla permite al Equipo de Innovación comparar las coberturas obtenidas para la necesidad a satisfacer evaluada, respecto de las otras necesidades definidas, para los mismos efectos indeseables. De esta manera, podrá decidir si elige alguna de las combinaciones de parámetros de innovación sugeridas aquí que ofrezcan una mejor cobertura.

Necesidad por satisfacer.	Parámetro por mejorar	Parámetro por atenuar o preservar	Contradic. Esencial	Cob. NS (%)	Cob. entre CE (%)	Cob. GL(%) 3/1
---------------------------	-----------------------	-----------------------------------	---------------------	-------------	-------------------	----------------

34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener	(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	[6,13,28,1]	89.56	100	92.17
27. Confiabilidad	(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	[6,13,28,1]	78.98	100	84.23
32. Facilidad de lograr resultado deseado	(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	[6,13,28,1]	74.58	100	80.94
16. Duración de la acción de objeto estacionario	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	(+) 16. Duración de la acción de objeto estacionario	[2,27,19,6]	88.64	49.88	78.95
13. Estabilidad	(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	[27,13,1,39]	92.5	16.41	73.48
33. Facilidad de operación	(+) 33. Facilidad de operación	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	[6,13,1,25]	85.2	24.36	69.99
20. Uso de energía de objeto estacionario	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	(+) 20. Uso de energía de objeto estacionario	[18,19,28,1]	83.99	24.81	69.19
35. Adaptabilidad o versatilidad	(+) 37. Dificultad de detectar y medir	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	[6,13,28,1]	56.41	100	67.31
39. Productividad	(+) 2. Pesadez de objeto estacionario	(+) 39. Productividad	[1,28,15,35]	76.36	12.37	60.36
38. Extensión de automatización/ autonomía	(+) 38. Extensión de automatización/ autonomía	(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración	[15,32,1,13]	68.63	31.42	59.33

La Tabla VII muestra las contradicciones esenciales obtenidas para cada una de las Necesidades a Satisfacer definidas, teniendo en cuenta los mismos efectos indeseables que se han evaluados. Esta tabla se fundamenta en el cálculo de una cobertura global (Cob.GL), que se determina mediante la combinación de dos valores: la cobertura de la Tabla IV (Cob.NS) ya explicada, y una cobertura relativa (Cob. entre CE) que se obtiene en esta tabla VII, al comparar entre sí las contradicciones esenciales identificadas para los 10 parámetros de Necesidades a satisfacer.

Esta cobertura global (GL) se basa en criterio experto de ponderación para priorizar las soluciones de las distintas Necesidades a Satisfacer. La experiencia con aatrizinventor indica que las soluciones más eficaces son aquellas con mayor cobertura global, si es posible superior al 90%.

El Equipo de Innovación podrá decidir si es conveniente llevar a cabo una nueva evaluación con otra necesidad a satisfacer, seleccionada de los resultados proporcionados en Tabla VII. Esta decisión se tomará principalmente cuando la necesidad evaluada a satisfacer no esté clasificada en el primer lugar de la Tabla. En esta tabla, se resalta la posición de la necesidad a satisfacer evaluada: 34. Facilidad de

cambiar, reparar o mantener.

TABLA VIII. ORDEN DE INCIDENCIA DE PRINCIPIOS INVENTIVOS (Pos.n)

DESAFÍO: Mejorar Supervivencia de la larva de Chorrito de Mar afectada por la falta de alimento al estar cabeza abajo en una roca en el mar

Análisis de participación principios inventivos en TABLA II. MATRIZ DE CONTRADICCIÓN ESPECÍFICA.

Parámetros evaluados para Objeto LARVA:

Par. UDEs:

(+) 2. Pesadez de objeto estacionario

(-) 12. Forma/ Composición/ Configuración

(-) 35. Adaptabilidad o versatilidad

(+) 37. Dificultad de detectar y medir

Par. NS: (+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener

*** : Principios inventivos de Matriz de Contradicción Especifica (Tabla II) no descritos en la Solución Recomendada (Tabla III). Se recomienda realizar una revisión adicional siguiendo el orden de posición.

Principios Inventivos de Tabla II.	Tipo PI	Tablas	Contradicciones
PI.1. Segmentar/ Integrar (Pos.1)	PI. Estr.	II / III / IV	[Par.37][Par.2][PI(s) : 6,13,28,1] - [Par.35][Par.12][PI(s) : 15,37,1,8] - [Par.37][Par.12][PI(s) : 27,13,1,39] - [Par.34][Par.12][PI(s) : 1,13,2,4] - [Par.12][Par.35][PI(s) : 1,15,29,0] - [Par.37][Par.35][PI(s) : 1,15,0,0] - [Par.34][Par.35][PI(s) : 7,1,4,16] - [Par.35][Par.37][PI(s) : 1,0,0,0] - [Par.12][Par.34][PI(s) : 2,13,1,0] - [Par.35][Par.34][PI(s) : 1,16,7,4] -
PI.15. Dinámica (Pos.2)	PI. Estr.	II / III / IV	[Par.12][Par.2][PI(s) : 15,10,26,3] - [Par.35][Par.2][PI(s) : 19,15,29,16] - [Par.35][Par.12][PI(s) : 15,37,1,8] - [Par.2][Par.35][PI(s) : 19,15,29,0] - [Par.12][Par.35][PI(s) : 1,15,29,0] - [Par.37][Par.35][PI(s) : 1,15,0,0] - [Par.2][Par.37][PI(s) : 25,28,17,15] - [Par.12][Par.37][PI(s) : 15,13,39,0] -
PI.2. Sacar/ Agregar (Pos.3)	PI. Estr.	II / III / IV	[Par.34][Par.2][PI(s) : 2,27,35,11] - [Par.34][Par.12][PI(s) : 1,13,2,4] - [Par.2][Par.34][PI(s) : 2,27,28,11] - [Par.12][Par.34][PI(s) : 2,13,1,0] -
PI.13. Acción Inversa o Indirecta (Pos.4)	PI. Estr.	II / III / IV	[Par.37][Par.2][PI(s) : 6,13,28,1] - [Par.2][Par.12][PI(s) : 13,10,29,14] - [Par.37][Par.12][PI(s) : 27,13,1,39] - [Par.34][Par.12][PI(s) : 1,13,2,4] - [Par.12][Par.37][PI(s) : 15,13,39,0] - [Par.12][Par.34][PI(s) : 2,13,1,0] -
PI.19. Acción Variante en el Tiempo/ Periódica o Pulsante (Pos.5) ***	PI. Estr.	II /	[Par.35][Par.2][PI(s) : 19,15,29,16] - [Par.2][Par.35][PI(s) : 19,15,29,0] -

PI.27. Objetos Baratos de Corta Vida (Pos.6)	PI. Estr.	II / III /	[Par.34][Par.2][PI(s) : 2,27,35,11] - [Par.37][Par.12][PI(s) : 27,13,1,39] - [Par.2][Par.34][PI(s) : 2,27,28,11] -
PI.7. Anidar/ Dispersar (Pos.7)	PI. Tác.	II / IV	[Par.34][Par.35][PI(s) : 7,1,4,16] - [Par.35][Par.34][PI(s) : 1,16,7,4] -
PI.25. Auto Servicio (Pos.8) ***	PI. Oper.	II /	[Par.2][Par.37][PI(s) : 25,28,17,15] -
PI.12. Equipotencialidad (Pos.9) ***	PI. Tác.	II / IV	[Par.37][Par.34][PI(s) : 12,26,0,0] -
PI.6. Universalidad (Pos.10)	PI. Tác.	II / III /	[Par.37][Par.2][PI(s) : 6,13,28,1] -
PI.10. Acción Preliminar (Pos.11)	PI. Estr.	II / IV	[Par.12][Par.2][PI(s) : 15,10,26,3] - [Par.2][Par.12][PI(s) : 13,10,29,14] -
PI.28. Sustitución de Mecánica (Pos.12)	PI. Estr.	II / III /	[Par.37][Par.2][PI(s) : 6,13,28,1] - [Par.2][Par.37][PI(s) : 25,28,17,15] - [Par.2][Par.34][PI(s) : 2,27,28,11] -
PI.26. Copiar/ Replicar (Pos.13) ***	PI. Estr.	II / IV	[Par.12][Par.2][PI(s) : 15,10,26,3] - [Par.37][Par.34][PI(s) : 12,26,0,0] -
PI.29. Variables Blandas Controlables (Pos.14) ***	PI. Tác.	II /	[Par.35][Par.2][PI(s) : 19,15,29,16] - [Par.2][Par.12][PI(s) : 13,10,29,14] - [Par.2][Par.35][PI(s) : 19,15,29,0] - [Par.12][Par.35][PI(s) : 1,15,29,0] -
PI.16. Acciones Parciales o Excesivas (Pos.15) ***	PI. Oper.	II / IV	[Par.35][Par.2][PI(s) : 19,15,29,16] - [Par.34][Par.35][PI(s) : 7,1,4,16] - [Par.35][Par.34][PI(s) : 1,16,7,4] -
PI.37. Cambio Útil Perceptible (Pos.16)	PI. Oper.	II / III /	[Par.35][Par.12][PI(s) : 15,37,1,8] -
PI.4. Asimetría/ Simetría (Pos.17)	PI. Oper.	II / III / IV	[Par.34][Par.12][PI(s) : 1,13,2,4] - [Par.34][Par.35][PI(s) : 7,1,4,16] - [Par.35][Par.34][PI(s) : 1,16,7,4] -
PI.39. Atmósfera/ Ambiente Inerte (Pos.18)	PI. Oper.	II / III /	[Par.37][Par.12][PI(s) : 27,13,1,39] - [Par.12][Par.37][PI(s) : 15,13,39,0] -
PI.35. Transformación / Cambio de Parámetros (Pos.19)	PI. Estr.	II / IV	[Par.34][Par.2][PI(s) : 2,27,35,11] -
PI.17. Otra Dimensión o Campo (Pos.20) ***	PI. Tác.	II /	[Par.2][Par.37][PI(s) : 25,28,17,15] -
PI.11. Compensación Anticipada (Pos.21) ***	PI. Tác.	II / IV	[Par.34][Par.2][PI(s) : 2,27,35,11] - [Par.2][Par.34][PI(s) : 2,27,28,11] -

PI.14. Esfericidad - Curvatura - Ángulo (Pos.22) ***	PI. TÁC.	II /	[Par.2][Par.12][PI(s) : 13,10,29,14] -
PI.8. Contrapeso/ Compensación (Pos.23)	PI. TÁC.	II / III /	[Par.35][Par.12][PI(s) : 15,37,1,8] -
PI.3. Calidad local (Pos.24) ***	PI. Estr.	II /	[Par.12][Par.2][PI(s) : 15,10,26,3] -

TABLA IX. INFORMACIÓN PRIORIZADA PARA PARA DESARROLLAR UNA SOLUCIÓN ESPECÍFICA EN BASE A LA SOLUCIÓN RECOMENDADA EN TABLA V

La solución presentada en la Tabla V para el Objeto S1 en interacción con el Objeto S2, dentro de un determinado espacio-tiempo, es de carácter genérico.

El Objeto S1 evaluado puede requerir:

- (i) ajustes operativos para optimizar su desempeño,
- (ii) modificaciones mayores que incorporen nuevas capacidades y características,
- (iii) reemplazo por un nuevo objeto que represente una innovación disruptiva más conveniente.

La solución a implementar debe estar priorizada dentro de la Tabla VI, que contiene el análisis de sensibilidad generado por el algoritmo Aatrizinventor. Si no existe una priorización, el Equipo de Innovación deberá seleccionar una de las diez opciones indicadas en la Tabla VI y ejecutar nuevamente el algoritmo.

Para derivar la solución específica a partir de la opción priorizada, el Equipo de Innovación aplicará pensamiento relacional, junto con su conocimiento y experiencia en el desafío evaluado. Este paso puede iterarse hasta converger en la alternativa más satisfactoria.

La solución específica se construye analizando de forma recursiva las contradicciones y los principios inventivos recomendados en la Tabla V, hasta alcanzar una propuesta consistente y válida para el conjunto de contradicciones evaluadas. La contribución de cada contradicción y sus principios asociados debe ser definida por el Equipo de Innovación, integrando soluciones parciales disponibles en su entorno —tecnológico, social o natural— propio, local o internacional, que permitan resolver “Ahora” el desafío evaluado. Siempre es posible entregar una solución.

Cuando se identifiquen necesidades de investigación y desarrollo, estas podrán planificarse para la innovación de “mañana”. No postergue las soluciones viables de hoy por promesas futuras. No obstante, es conveniente establecer un plan estratégico para la potencial implementación de dichas promesas.

En el *Manual de Inicio: Fundamentos de Aatrizinventor*, Punto 11, se presenta un ejemplo para desarrollar la solución específica a partir de la recomendada por el algoritmo, basado en el Lenguaje de Innovación de la Naturaleza. Ahí podrá constatar que la identificación de una solución específica es un proceso sistemático e iterativo que integra múltiples conceptos para determinar una alternativa integral, con el menor costo de implementación y la máxima relación beneficio/costo.

En los conceptos de innovación descritos en el Punto 11, se marca con un asterisco (*) el objeto en evaluación, para recordar que los principios inventivos contemplan en dicho ejemplo que Objeto S1: **VASO PLÁSTICO para servir café caliente** puede permanecer en su estado físico-funcional actual, adoptar un estado modificado o incluso transformarse en uno nuevo, según lo requieran los principios inventivos para cumplir el objetivo. De igual forma se usa (*) en el presente caso evaluado.

Aproveche plenamente sus habilidades de pensamiento relacional. La práctica hace al maestro.

DESCRIPCIÓN RESUMIDA DE LA SOLUCIÓN RECOMENDADA EN LA TABLA V

CONTRADICCIONES SELECCIONADAS DESDE TABLA II, DETALLADAS EN TABLA III.

incluye el nombre del principio inventivo, tipo y orden de relevancia en Tabla II (Pos.n)

CONTRADICCIÓN N°1.

Mejorar: (+) 37. Dificultad de detectar y medir y Atenuar o Preservar: (+) 2. Pesadez de objeto estacionario - PI [6, 13, 28, 1]

PI.6. Universalidad - *tipo táctico* (Pos.10)

- a. Hacer que una parte o la totalidad de LARVA* realice funciones múltiples
- b. eliminar necesidad de otras partes.

PI.13. Acción Inversa o Indirecta - *tipo estratégico* (Pos.4)

- a. Invertir la acción aplicada o aplicar una acción indirecta para realizar la función de LARVA*.
- b. Hacer que las partes móviles de LARVA* (o el entorno externo) sean fijas y/o las partes fijas sean móviles.
- c. Dar vuelta LARVA* (o proceso): 'colocar al revés', 'cambiar de posición', 'cambiar de condición'.

PI.28. Sustitución de Mecánica - *tipo estratégico* (Pos.12)

- a. Reemplazar una acción natural o manual, en o para LARVA*, por una acción mecánica o herramienta.
- b. Reemplazar medios mecánicos, en o para LARVA*, por un medio sensorial (óptico, acústico, sabor, olor u otros).
- c. Usar campo físico, mecánico, neumático, hidráulico, eléctrico, magnético y electromagnético, químico, biológico u otros campos, para mejorar acción de LARVA*.
- d. Cambiar en o para LARVA* de campos estáticos a móviles, de campos no estructurados a aquellos que tienen estructura, o viceversa.
- e. Utilizar en o para LARVA* campo en conjunto con partes, componentes o partículas que se activen con este campo.

PI.1. Segmentar/ Integrar - *tipo estratégico* (Pos.1)

- a. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades existentes y nuevas, cada una con distintas funciones.
- b. Integrar distintas partes, características o propiedades de LARVA* en una sola función.
- c. Hacer que LARVA* sea fácil de desarmar o ensamblar.
- d. Ajustar fragmentación o segmentación de LARVA*, según sea necesario.

CONTRADICCIÓN N°2.

Mejorar: (+) 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener y Atenuar o Preservar: (-) 12. Forma/ Composición/ Configuración - PI [1, 13, 2, 4]

PI.1. Segmentar/ Integrar - *tipo estratégico* (Pos.1)

- a. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades existentes y nuevas, cada una con distintas funciones.
- b. Integrar distintas partes, características o propiedades de LARVA* en una sola función.
- c. Hacer que LARVA* sea fácil de desarmar o ensamblar.
- d. Ajustar fragmentación o segmentación de LARVA*, según sea necesario.

PI.13. Acción Inversa o Indirecta - tipo estratégico (Pos.4)

- a. Invertir la acción aplicada o aplicar una acción indirecta para realizar la función de LARVA*.
- b. Hacer que las partes móviles de LARVA* (o el entorno externo) sean fijas y/o las partes fijas sean móviles.
- c. Dar vuelta LARVA* (o proceso): 'colocar al revés', 'cambiar de posición', 'cambiar de condición'.

PI.2. Sacar/ Agregar - tipo estratégico (Pos.3)

- a. Separar partes, características o propiedades de LARVA* que interfieran, o seleccionar la única necesaria.
- b. Agregar nuevas partes o propiedades a LARVA*.

PI.4. Asimetría/ Simetría - tipo operativo (Pos.17)

- a. Cambiar la forma de LARVA* de simétrica a asimétrica, permanente o variable en el tiempo, o viceversa.
- b. Si LARVA* tiene asimetría, aumentarla, o viceversa.

CONTRADICCIÓN N°3.

Mejorar: (+) 37. Dificultad de detectar y medir y Atenuar o Preservar: (-) 35. Adaptabilidad o versatilidad - PI [1, 15, 0, 0]

PI.1. Segmentar/ Integrar - tipo estratégico (Pos.1)

- a. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades existentes y nuevas, cada una con distintas funciones.
- b. Integrar distintas partes, características o propiedades de LARVA* en una sola función.
- c. Hacer que LARVA* sea fácil de desarmar o ensamblar.
- d. Ajustar fragmentación o segmentación de LARVA*, según sea necesario.

PI.15. Dinámica - tipo estratégico (Pos.2)

- a. Permitir o diseñar para que las características dinámicas de LARVA*, del entorno externo o del proceso, cambien para ser óptimas o para encontrar una condición operativa óptima.
- b. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades que tengan movimiento relativo entre sí.
- c. Si LARVA* (o proceso) es rígido o inflexible, hacerlo flexible o adaptativo.
- d. Utilice objeto, característica, o propiedad disponible en el entorno externo para cambiar la dinámica de LARVA*.

CONTRADICCIÓN N°4.

Mejorar: (+) 37. Dificultad de detectar y medir y Atenuar o Preservar: (-) 12. Forma/ Composición/ Configuración - PI [27, 13, 1, 39]

PI.27. Objetos Baratos de Corta Vida - tipo estratégico (Pos.6)

- a. Reemplazar o dividir (ya sea total o parcialmente) LARVA* o su acción con múltiples objetos, acciones o sub-partes de bajo costo y corta duración, que comprimen o simplifican sus características y propiedades, y/o son limitadas pero suficientes para lograr resultado deseado.
- b. Comprimir ciertas cualidades de LARVA*, sin pérdida de funcionalidad para lograr el resultado deseado.

PI.13. Acción Inversa o Indirecta - tipo estratégico (Pos.4)

- a. Invertir la acción aplicada o aplicar una acción indirecta para realizar la función de LARVA*.

b. Hacer que las partes móviles de LARVA* (o el entorno externo) sean fijas y/o las partes fijas sean móviles.

c. Dar vuelta LARVA* (o proceso): 'colocar al revés', 'cambiar de posición', 'cambiar de condición'.

PI.1. Segmentar/ Integrar - tipo estratégico (Pos.1)

a. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades existentes y nuevas, cada una con distintas funciones.

b. Integrar distintas partes, características o propiedades de LARVA* en una sola función.

c. Hacer que LARVA* sea fácil de desarmar o ensamblar.

d. Ajustar fragmentación o segmentación de LARVA*, según sea necesario.

PI.39. Atmósfera/ Ambiente Inerte - tipo operativo (Pos.18)

a. Reemplazar un entorno actualmente dañino o indeseable para LARVA* por uno inerte o deseable, en forma total o parcial.

b. Agregar partes neutras o convenientes, o aditivos inertes o activos a LARVA* o su entorno.

c. Abandonar entorno dañino o indeseado para LARVA* hacia otro entorno o dimensión.

CONTRADICCIÓN N°5.

Mejorar: (-) 35. Adaptabilidad o versatilidad y Atenuar o Preservar: (-) 12. Forma/ Composición/ Configuración - PI [15, 37, 1, 8]

PI.15. Dinámica - tipo estratégico (Pos.2)

a. Permitir o diseñar para que las características dinámicas de LARVA*, del entorno externo o del proceso, cambien para ser óptimas o para encontrar una condición operativa óptima.

b. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades que tengan movimiento relativo entre sí.

c. Si LARVA* (o proceso) es rígido o inflexible, hacerlo flexible o adaptativo.

d. Utilice objeto, característica, o propiedad disponible en el entorno externo para cambiar la dinámica de LARVA*.

PI.37. Cambio Útil Perceptible - tipo operativo (Pos.16)

a. Utilizar cambios de estado, dimensión o condición que se produzcan en LARVA*, debido a una modificación o aplicación de un campo externo o autogenerado, que es perceptible y puede influir en objeto S2 con el cual interactúa. El cambio puede ser permanente o variable en el tiempo.

PI.1. Segmentar/ Integrar - tipo estratégico (Pos.1)

a. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades existentes y nuevas, cada una con distintas funciones.

b. Integrar distintas partes, características o propiedades de LARVA* en una sola función.

c. Hacer que LARVA* sea fácil de desarmar o ensamblar.

d. Ajustar fragmentación o segmentación de LARVA*, según sea necesario.

PI.8. Contrapeso/ Compensación - tipo táctico (Pos.23)

a. Para compensar la pesadez / liviandad o incidencia de LARVA*, combinarlo con otros objetos o campos que proporcionen un efecto para mejorar la situación actual.

b. Para compensar pesadez/liviandad o incidencia de LARVA, hacer que interactúe con el entorno.

CONTRADICCIONES SELECCIONADAS DE TABLA IV, QUE INCLUYEN PRINCIPIOS INVENTIVOS NO CONTENIDOS EN TABLA II, MÁXIMO 3 CONTRADICCIONES.

Incluye nombre de principio inventivo, tipo y orden de relevancia si participa en Tabla II (Pos.n). Si este no participa, requiere mayor atención.

CONTRADICCIÓN N°6.

Mejorar: 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener y Preservar: 38. Extensión de automatización/ autonomía - PI [34, 35, 7, 13]

PI.34. Descartar y Recuperar - *tipo táctico* (Pos.)

- a. Hacer que las partes de LARVA* que hayan cumplido sus funciones, o no son necesarias, se vayan (descartar por absorción, disolución, evaporación, separación, desecho, etc.).
- b. Por el contrario, restaurar partes consumibles de LARVA* directamente en funcionamiento.

PI.35. Transformación / Cambio de Parámetros - *tipo estratégico* (Pos.19)

- a. Cambiar el estado físico o químico de LARVA* (por ejemplo, en forma, en composición, a gas, líquido, sólido o plasma).
- b. Cambiar la composición o condición de LARVA* agregando o eliminando partes o componentes.
- c. Cambiar la concentración o consistencia; Cambiar el grado de flexibilidad; Cambiar la temperatura o nivel de actividad interna de LARVA*.

PI.7. Anidar/ Dispersar - *tipo táctico* (Pos.7)

- a. Colocar LARVA* total o parcialmente dentro de otro objeto o campo; Colocar cada objeto, a su vez, dentro del otro.
- b. Hacer que una parte de LARVA* pase a través de una cavidad de otro objeto, o viceversa.
- c. Si LARVA* está anidado con otro objeto, y si es necesario, aplicar una acción de dispersión.

PI.13. Acción Inversa o Indirecta - *tipo estratégico* (Pos.4)

- a. Invertir la acción aplicada o aplicar una acción indirecta para realizar la función de LARVA*.
- b. Hacer que las partes móviles de LARVA* (o el entorno externo) sean fijas y/o las partes fijas sean móviles.
- c. Dar vuelta LARVA* (o proceso): 'colocar al revés', 'cambiar de posición', 'cambiar de condición'.

CONTRADICCIÓN N°7.

Mejorar: 34. Facilidad de cambiar, reparar o mantener y Preservar: 39. Productividad - PI [1, 32, 10, 0]

PI.1. Segmentar/ Integrar - *tipo estratégico* (Pos.1)

- a. Dividir LARVA* en partes, características o propiedades existentes y nuevas, cada una con distintas funciones.
- b. Integrar distintas partes, características o propiedades de LARVA* en una sola función.
- c. Hacer que LARVA* sea fácil de desarmar o ensamblar.
- d. Ajustar fragmentación o segmentación de LARVA*, según sea necesario.

PI.32. Cambio de Percepción/ Apariencia/ Color - *tipo estratégico* (Pos.)

- a. Cambiar como es percibido, la apariencia, o forma de LARVA* en relación con objeto S2 con el que interactúa.
- b. Cambiar el color de LARVA* o su entorno externo.
- c. Cambiar la transparencia de LARVA* o su entorno externo.

PI.10. Acción Preliminar - *tipo estratégico* (Pos.11)

- a. Realizar el cambio requerido para LARVA*, antes de que sea necesario (ya sea total o parcialmente).
- b. Predisponer LARVA* y otros objetos, si es necesario, de tal forma que puedan entrar en acción desde el lugar más conveniente y sin perder tiempo para su contribución.

CONTRADICCIÓN N°8.

Mejorar: y Preservar: - PI [, , ,]

PRINCIPIOS INVENTIVOS RELEVANTES DE TABLA II NO INCLUIDOS EN SOLUCIÓN

RECOMENDADA EN TABLA V.

PI.19. Acción Variante en el Tiempo/ Periódica o Pulsante - tipo estratégico (Pos.5)

- a. En lugar de la acción continua en o para LARVA*, usar acciones que varían en el tiempo, periódicas o pulsantes.
- b. Si acción de LARVA* ya es periódica, cambiar la magnitud o frecuencia.
- c. Utilizar pausas entre impulsos para realizar una acción diferente de LARVA*.
- d. si la acción actual de LARVA* es variable en el tiempo, si es necesario, cambiar a una acción que varíe más o menos en el tiempo.

PI.25. Auto Servicio - tipo operativo (Pos.8)

- a. Hacer que LARVA* se sirva a sí mismo mediante la realización de funciones auxiliares útiles.
- b. Utilizar recursos, energía, o sustancias que LARVA* desperdicia o no utiliza.
- c. Incorporar recursos y/o funciones a LARVA* para auto servicio durante la operación.

PI.12. Equipotencialidad - tipo táctico (Pos.9)

- a. En un campo potencial, limitar o los cambios de posición o variaciones de energía de LARVA*.
- b. Cambiar las condiciones de funcionamiento de LARVA* en un campo potencial, para eliminar la necesidad de cambiar la posición o la calidad energética.

Anexo

Listado de Principios Inventivos aplicables para Soluciones de Innovación

PI.1 Segmentar/ Integrar	PI.21 Saltar/ Evitar
PI.2 Sacar/ Agregar	PI.22 Convertir Daño en Beneficio
PI.3 Calidad local	PI.23 Realimentación
PI.4 Asimetría/ Simetría	PI.24 Intermediario
PI.5 Fusionar/ Separar	PI.25 Auto Servicio
PI.6 Universalidad	PI.26 Copiar/ Replicar
PI.7 Anidar/ Dispersar	PI.27 Objetos Baratos de Corta Vida
PI.8 Contrapeso/ Compensación	PI.28 Sustitución de Mecánica
PI.9 Anti-Acción Preliminar	PI.29 Variables Blandas Controlables
PI.10 Acción Preliminar	PI.30 Formas/ Maneras Simples para Interactuar
PI.11 Compensación Anticipada	PI.31 Usar/ Remover Partes No Usadas
PI.12 Equipotencialidad	PI.32 Cambio de Percepción/ Apariencia/ Color
PI.13 Acción Inversa o Indirecta	PI.33 Homogeneidad / Compatibilidad
PI.14 Esfericidad - Curvatura - Ángulo	PI.34 Descartar y Recuperar
PI.15 Dinámica	PI.35. Transformación/ Cambio de Parámetros

PI.16 Acciones Parciales o Excesivas	PI.36 Transición de Fase, Estado o Condición
PI.17 Otra Dimensión o Campo	PI.37. Cambio Útil Perceptible
PI.18. Vibraciones / Variaciones de Energía	PI.38 Reacción Fuerte o Rápida
PI.19 Acción Variante en el Tiempo/ Periódica o Pulsante	PI.39 Atmósfera/ Ambiente Inerte
PI.20 Continuidad de Acción Útil	PI.40 Materiales/ Condiciones Compuestas

ALGORITMO AATRIZINVENTOR DE NATURE'S L.I.