

RESUMEN DE LÓGICA DE FORMULACIÓN PARA SOLUCIÓN AATRIZINVENTOR

Informe de Trabajo

Si aplicó descripciones resumidas o abreviadas, téngalas disponibles para revisar esta lógica.

Objetivo del Desafío de Innovación

Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR

Objeto S1 Evaluado

DISEÑADOR - Tipo: Móvil

Objeto S2 que interactúa con S1

NIÑOS - Tipo: Móvil

Variable Física o Característica

EMPATÍA DE DISEÑO

Lo Indeseable

Con Menos EMPATÍA DE DISEÑO hay efectos indeseables, entonces hay Más dificultad para :

Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR

Lo deseable

Con Más EMPATÍA DE DISEÑO hay efecto deseable, entonces hay Más facilidad para :

Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR

Parámetros de Innovación TRIZ Evaluados

Parámetros de Innovación TRIZ	Efectos Indeseables (UDE) / Efecto deseable (DE)	Evaluar
1.- Pesadez de Objeto Móvil	DISEÑADOR : Tiene Más dificultad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Más PESADEZ (PARADIGMAS) AFERRADO A SUS PROPIAS CREENCIAS DISEÑO Efecto : indeseable	Si No
12.- Forma/ Composición/ Configuración	DISEÑADOR : Tiene Más dificultad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Menos FORMA PARA DISEÑAR EL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS Efecto : indeseable	Si No
24.- Pérdida de información	DISEÑADOR : Tiene Más dificultad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Más PÉRDIDA DE INFORMACIÓN POR MALA COMUNICACIÓN CON LOS NIÑOS Efecto : indeseable	Si No
29.- Cumplimiento del resultado deseado	DISEÑADOR : Tiene Más dificultad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Menos CUMPLIMIENTO EN EL DISEÑO DEL JUGUETE DESEADO POR LOS NIÑOS Efecto : indeseable	Si No
35.- Adaptabilidad o versatilidad	DISEÑADOR : Tiene Más dificultad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Menos ADAPTABILIDAD A LOS DESEOS VARIABLES DE LOS NIÑOS Efecto : indeseable	Si No

Parámetros de Innovación TRIZ	Efectos Indeseables (UDE) / Efecto deseable (DE)	Evaluar
37.- Dificultad de detectar o medir	DISEÑADOR : Tiene Más dificultad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Más DIFICULTAD PARA DETECTAR QUE JUGUETE QUIEREN LOS NIÑOS Efecto : indeseable	Si No
32.- Facilidad de lograr resultado deseado	DISEÑADOR : Tiene Más facilidad para Mejorar DISEÑO DEL MEJOR JUGUETE PARA NIÑOS AFECTADO POR PARADIGMAS DEL DISEÑADOR Porque tiene Más FACILIDAD DE LOGRAR JUGUETE DESEADO POR LOS NIÑOS Efecto : deseable	Si No